



Contenidos del Diplomado de Documentación audiovisual de lenguas nativas

Módulo	Unidad	Temas por unidad	Horas	Número de semanas	
1. Teoría y práctica de recolección de datos	1	Introducción	1. Presentación del diplomado	2	S1
		2. Vitalidad y pérdida de las lenguas del mundo	2		
		3. Panorama de las lenguas de Colombia	2		
		4. Definición de documentación lingüística y de descripción lingüística	2		
	2	Documentación y usos sociales del lenguaje	1. ¿Qué documentar?	2	S2
			2. Géneros discursivos de documentación lingüística	2	
			3. Comunicación diaria y comunicación ritual	2	
			4. Narrativas de los pueblos étnicos	2	
	3	Documentar	1. ¿Cómo documentar?	2	S3
			2. Documentación multimodal: los gestos	2	
			3. Cómo documentar diferentes géneros discursivos	2	
			4. Ejercicio preliminar	2	
			1. Tipos de equipos para documentar	3	S4

	4	Equipos	2. Práctica con equipos audiovisuales	5	S5
			3. Técnicas de documentación	3	
	5	Almacenamiento de la información	1. Organización y catalogación de datos	2	S6
			2. Almacenamiento	3	
			3. Ejercicio práctico - Almacenamiento de la información	3	
	6	Diseño de proyectos de documentación lingüística	1. Lineamientos y orientaciones para el diseño de proyectos de documentación lingüística	2	S7
2. Convocatorias y fuentes de financiación para la documentación de lenguas			2		
3. Ejercicio práctico - Diseño de proyectos de documentación lingüística			5		
7	Protocolos comunitarios para la protección de datos lingüísticos	1. Qué es un protocolo comunitario	2	S8	
		2. Para qué sirve un protocolo lingüístico comunitario	2		
		3. Cómo se elabora un protocolo lingüístico comunitario	4		
	1	Taller de edición de audio	1. Qué es Audacity y cómo instalar el programa	3	S9
			2. Cómo editar audios en Audacity	3	
			3. Ejercicio práctico - Edición de audio	4	
	2	Taller de subtitulado	1. Qué es Saymore y cómo instalar el programa	3	S10
			2. Cómo incluir los subtítulos a un video en Saymore	3	
			3. Ejercicio práctico con Saymore	4	

2. Talleres de procesamiento de la información	3	Taller de Flex	1. Qué es Flex y cómo instalar el programa	3	S11
			2. Cómo usar Flex	3	
			3. Ejercicio práctico - Flex	4	
	4	Taller de ELAN	1. Qué es ELAN y cómo instalar el programa	3	S12
			2. Cómo usar ELAN	3	
			3. Ejercicio práctico - ELAN	4	
	5	Taller de LAMETA	1. Qué es LAMETA y cómo instalar el programa	3	S13
			2. Cómo usar LAMETA	3	
			3. Ejercicio práctico con LAMETA	4	
	6	Plataforma CLICC	1. Qué es CLICC y cómo funciona	3	S14
			2. Cómo usar CLICC	3	
			3. Ejercicio práctico de uso de CLICC	4	
Total horas:				120	

